



Ein
Weihnachtsfall



Anleitung



Das Spiel besteht aus diesem PDF-Dokument, was verschiedene Rätsel und Aufgaben enthält. Nach jedem gelösten Rätsel wird ein Bild, Text o.ä. sichtbar, was als Puzzelstück für das nächste Rätsel wichtig ist. Deshalb sollten die Rätsel nach der Reihenfolge im PDF-Dokument gelöst werden.

Die Lösungen tragt ihr auf einer Website ein, die ihr über Weblinks oder QR-Codes aus dem PDF heraus abrufen könnt. Hier können zwei Arten von Hinweisen angefordert werden: Hinweis 1 (leichte Hilfestellung) & Hinweis 2 (konkrete Hilfestellung). Sobald ein QR-Code auftaucht, empfehlen wir, diesen mit einem Smartphone zu öffnen oder den entsprechenden Link mit einem beliebigen Endgerät zu öffnen. Solltet ihr auch mit Hilfe der Hinweise nicht auf die Lösung kommen, könnt ihr euch diese ebenfalls auf der Website anzeigen lassen.

Für jedes Rätsel ist inkl. Lesen eine ungefähre Spieldauer von 10-15 Minuten vorgesehen.

Beim Finden der Lösungen sind alle nur erdenklichen Hilfsmittel erlaubt und eurer Kreativität keine Grenzen gesetzt. Es ist erlaubt Suchmaschinen (wie google) zu verwenden.

Für ein weihnachtliches Spielerlebnis empfehlen wir euch im Hintergrund die [Lieblingsplaylist](#) des Weihnachtsmannes abzuspielen, die uns gerade auf rätselhaftige Art und Weise zugeschickt wurde.

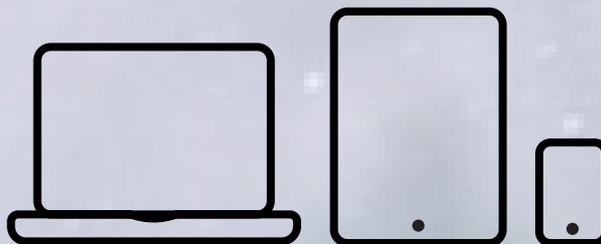
Benötigtes Material



Elemente zum Anklicken



Internetverbindung (erforderlich)



Smartphone, Tablet oder PC (erforderlich)



Zettel & Stift (empfohlen)

Geschichte

Erschöpft lehnt ihr euch in eurem Sessel zurück und blickt in das prasselnde Feuer im Kamin. Die letzten Wochen und Monate waren anstrengend gewesen. Ihr könnt kaum erwarten frisch ins neue Jahr zu starten und alles Vergangene hinter euch zu lassen. Euer Blick wandert auf den Kalender auf dem Kaminsims und ihr zuckt kurz zusammen. Weihnachten ist nur noch wenige Tage entfernt! Wie konntet ihr das nur vergessen? Die Dekoration verstaubt noch im Keller, kein Geschenk ist gekauft und die übliche Ecke für den traditionellen Weihnachtsbaum ist noch leer. Ihr kneift angestrengt die Augen zusammen, in der Hoffnung, dass sich alles wie durch ein Wunder von selbst einkauft, verpackt und dekoriert. Als ihr die Augen wieder öffnet, stellt ihr erstaunt fest, dass ihr nicht mehr alleine in eurem Wohnzimmer seid. Vor eurem Kamin schwebt plötzlich ein kleines Wesen mit langen braunen Haaren und spitzen Ohren. „Ja ich weiß, ich kann fliegen und wahrscheinlich habt ihr sowas noch nie gesehen. Aber wir haben keine Zeit für viele Fragen. Mein Name ist Bjelle und ich brauche unbedingt eure Hilfe. Ich bin eine der Elfen des Weihnachtsmannes und wir stecken gerade mitten in den Vorbereitungen für das Weihnachtsfest. Leider sind viele meiner Freunde und Freundinnen gerade krank und die Geschenkemaschine steht still. Wenn wir sie nicht wieder starten und genug Geschenke produzieren können, wird für viele Menschen auf der Welt Weihnachten ausfallen! Ihr müsst mir helfen, bitte!“





Spuren



Als ihr nach einer überraschend kurzen, aber sehr magischen Reise schließlich an eurem Ziel ankommt, blickt ihr euch erstaunt um. Nichts als Schnee, Eis und Bäume, soweit das Auge reicht – aber kein Haus ist zu sehen. Fragend blickt ihr Bjelle an. „Ab hier beginnt das Reich des Weihnachtsmannes, Elfenmagie wirkt jetzt nicht mehr. Die letzten Meter müsst ihr zu Fuß laufen, ich fliege voraus.“ Fröstelnd stapft ihr hinter ihr her und erreicht nach wenigen Minuten eine große Lichtung. Ihr wollt weitergehen, aber Bjelle runzelt die Stirn. „Ich erinnere mich zwar an diese Lichtung, aber nicht mehr, welchen Weg wir von hier genau nehmen müssen... aber seht mal hier, diese Spuren im Schnee kommen mir irgendwie bekannt vor. An ein paar Details auf meinem Weg von der Werkstatt zu euch kann ich mich erinnern. Vielleicht können wir so die richtige Richtung finden!“



T1P.DE/I9E7





Lichterkette



Nachdem ihr eure Jacken aufgehängt habt, wollt ihr die Werkstatt des Weihnachtsmannes, die nur schwach vom Licht der untergehenden Sonne beschienen wird, näher untersuchen. Ihr versucht den Lichtschalter zu betätigen – keine Reaktion. Als ihr näher auf die an der Wand angebrachte Lichterkette zugeht, könnt ihr im schummrigen Licht erkennen, dass einige der Glühbirnen herausgedreht wurden. Nachdem ihr sie schnell wieder reingedreht habt, betätigt ihr erneut den Lichtschalter – erneut keine Reaktion. Verwirrt kratzt ihr euch mit einer Zuckerstange am Kopf. Hat etwa jede Glühbirne ihre eigene Position? Und wenn ja, wie soll man diese herausfinden? Ihr blickt euch um und entdeckt eine Pinnwand mit mehreren Notizen. Ob sich hier irgendein Hinweis finden lässt?



T1P.DE/UM04



Musik



Nachdem sich eure Augen allmählich an das helle Licht in der Werkstatt gewöhnt haben, blickt ihr euch staunend um. Überall glänzt und glitzert es und ihr seid komplett verzaubert von der tollen Weihnachtsatmosphäre. Plötzlich beginnt von überall aus der Werkstatt laute Musik zu spielen und ihr erkennt sofort einige der weltbekanntesten Weihnachtsklassiker. Ohne es zu merken, beginnt ihr leise mitzusingen und im Takt der Musik hin und her zu wippen. Plötzlich zieht Bjelle an eurem Pullover und deutet in Richtung der Lautsprecher. „Das ist die Lieblingsplaylist des Weihnachtsmannes! Er spielt sie jeden Tag und singt dabei immer laut mit. Letztes Jahr hat er mir erzählt, dass sein absolutes Lieblingslied auch Teil der Playlist ist und dass die Geschenkeproduktion ohne dieses Lied nicht funktioniert. Hoffentlich könnt ihr herausfinden, welches Lied er genau meint...“



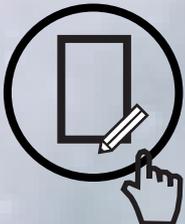
[T1P.DE/FU0E](https://t1p.de/fu0E)



W.-Lied



Als zum ersten Mal das Lieblingslied des Weihnachtsmannes durch die Lautsprecher der Werkstatt schallt, kommen sofort Kindheitserinnerungen zurück. Jedes Weihnachten war das eines der Lieder, das die ganze Familie zusammen gesungen hat, während sie in der Küche war. Bevor ihr euch ganz in euren Gedanken verliert, kommt Bjelle aufgeregt auf euch zu: „Die Tür zur Geschenkemaschine ist abgeschlossen und nur der Weihnachtsmann kann sie öffnen. Wir müssen dafür in sein Büro, aber man kommt dort nur hinein, wenn man einen bestimmten Satz laut ausspricht. Angeblich hat er Hinweise darauf in seinem Lieblingslied versteckt.“ Ihr versucht euch zu konzentrieren und ruft euch den Text ins Gedächtnis, während das Lied weiter aus den Lautsprechern zu hören ist. Am besten singt ihr einmal laut mit, vielleicht fällt euch dann etwas Besonderes auf...



[T1P.DE/HYHO](https://t1p.de/hyho)



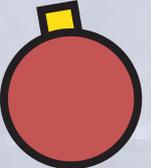
Foto



Das Büro des Weihnachtsmannes ist zwar nicht groß, dafür gibt es aber umso mehr zu sehen. Karten mit Auslieferungsrouten und Bilder von beschenkten Kindern hängen an den Wänden. Proben verschiedenster Geschenkpapiere und Schleifen hängen aus unzähligen gestapelten Kisten. Durch den ganzen Raum fliegt ein kleiner magischer Weihnachtszug, der Rauch aus Zuckerstangenstaub auspustet und winzige Schneeflocken fallen von der Decke. Ihr blickt euch um und plötzlich fällt euch ein Bild ins Auge, in einem kleinen Rahmen steht es ganz ordentlich auf einer Ecke des Schreibtisches. Irgendwie scheint euch dieses Foto in den Bann zu ziehen, obwohl darauf nur eine ganz typische Weihnachtsszene zu sehen ist. Es scheint dem Weihnachtsmann wohl sehr viel zu bedeuten...



T1P.DE/GHCZ





Wunschzettel



Endlich läuft die Geschenkemaschine und die ersten Kleinigkeiten können verpackt werden. Gerade als ihr euch eine wohlverdiente Pause gönnen wollt, hört ihr ein lautes Poltern aus der Verpackungsstation. Als ihr dort ankommt, erwartet euch ein heilloses Durcheinander: halb eingepackte Geschenke, eine rauchende Kontrolleinheit und auf dem Boden liegende Schilder mit den Namen der Kinder. Bjelle rennt an euch vorbei und ihr hört sie noch etwas rufen: „Wir scheinen die Maschine zu sehr angetrieben zu haben! Jetzt ist der Verpackungsmechanismus kaputt gegangen und die ganzen Geschenke sind durcheinandergelassen. Ich suche schnell die Wunschzettel der Kinder. In diesem Jahr haben wir sie zum ersten Mal als Sprachmemos erhalten, deshalb waren die Kinder alle sehr aufgeregt und ihre Eltern mussten ihnen manchmal ein bisschen helfen. Ich hoffe ihr versteht sie trotzdem und schafft es, ihre Beschreibungen den richtigen Geschenken zuzuordnen.“



[T1P.DE/LOE8](https://t1p.de/LOE8)





Rentiere



Als ihr aus der Fabrik des Weihnachtsmannes nach drau-
 ßen in die Kälte tretet, um die Geschenke auszulie-
 fern, erwartet euch eine böse Überraschung: Die Ren-
 tiere stehen verteilt auf der Koppel, keines ist vor
 den Schlitten gespannt. Ihr ruft laut, aber keines der
 Tiere scheint euch zu verstehen. Plötzlich hört ihr
 euren Namen und als ihr euch umdreht, seht ihr wie
 Bjelle auf euch zuläuft und dabei einen Zettel in der
 Hand schwenkt. „Ich habe gerade nochmal das Büro des
 Weihnachtsmannes durchsucht und diese Aufzeichnungen
 gefunden. Vielleicht helfen die euch ja, um die Ren-
 tiere in die richtige Reihenfolge zu bringen:



Finland och Norge ligger precis bredvid dig och framför dig.
 Оросоос ирсэн цаа бугын хажууд битгий зогсоорой!
 Þú ert rétt að framan, engin mongólska er töluð beint á eftir.
 No, se ei ole viro vieressäsi.
 Du er den eneste fra Skandinavia på din side“



T1P.DE/9L4Z





Auslieferung



Alle Geschenke sind im Schlitten, die Rentiere davor gespannt und ihr seid warm eingepackt – eure erste Geschenkelieferung als Helfer*innen des Weihnachtsmannes kann losgehen. Bevor ihr startet, drückt euch Bjelle noch die Karte mit den einzelnen Stationen für die Lieferung in die Hand. „Wir konnten nicht mehr genau herausfinden, welche von den Kindern schon ein Geschenk erhalten haben und wo genau ihr hinfliegen müsst. Der Weihnachtsmann plant seine Touren aber eigentlich immer so, dass ihr an einem Ort herausfinden könnt, wo ihr als nächstes hinmüsst. Wenn ihr alle Geschenke ausgeliefert habt, solltet ihr wieder zurückkommen. Wir versuchen in der Zwischenzeit weiter, die richtigen Lieferorte herauszufinden. Viel Glück und beeilt euch, es bleibt nicht mehr viel Zeit!



T1P.DE/4R5D